

DAFTAR PUSTAKA

- Anjarsari, I., & Andryana, S. (2020). E-Voting Application Security Using Web-Based Cryptography RSA type. *Jurnal MANTIK*, 3(4), 42–48.
- Blacklock, N., & Blacklock, C. (2018). Waterfalls. *Gooseberry*, XII (01), 41 –56. <https://doi.org/10.5749/j.ctttv6b.5>
- Hasanah, F. N. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Lubis, A. R. (2020). Perangkat Lunak Komputer. *Program*, 1–9. <http://ptiasugeng.blogspot.com/2015/01/jurnal>
- Novaldi, R., & Adnan, M. F. (2021). Pengaruh Penerapan E-Voting Terhadap Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Pada Pemilihan Waliagari Batu Taba Kabupaten Agam Tahun 2019. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 5(1). <https://doi.org/10.58258/jisip.v5i1.1773>
- Nur Wardhani, P. S. (2018). Partisipasi Politik Pemilih Pemula dalam Pemilihan Umum. *Jupiis: Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial*, 10(1), 57. <https://doi.org/10.24114/jupiis.v10i1.8407>
- Nurdin, A., Hamim, U., Mahmud, R., Sosial, F. I., & Gorontalo, U. N. (2023). *Partisipasi Politik Masyarakat Dalam Pemilihan Kepala Desa Melalui E-Voting Tahun 2019 di Desa Lito Kecamatan Paguyaman Pantai Kabupaten Boalemo*. 3, 711–720.
- Pratama, A. F., & Kundi, A. P. (2022). Pembuatan Website E-Voting (Studi Kasus: Pemilihan Ketua Osis Sma Dan Sederajat). *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(03), 104–112. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i03.206>
- Priyambodo, A., Novamizanti, L., & Usman, K. (2020). Implementasi QR Code Berbasis Android pada Sistem Presensi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 1011–1020. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020722337>
- Putra. (2018). Implementasi Diagram UML (*Unified Modelling Language*) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. <https://www.Nesabamedia.Com>, 2, 2. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/>
- Sangkalibu, L. O. M. R., & Saputra, H. N. (2022). Membangun Sistem Informasi Website Sekolah Dengan Menggunakan Google Sites. *Jurnal Isema: Islamic Educational Management*, 7(1), 87–96. <https://doi.org/10.15575/isema.v7i1.17643>

- Sugeng. (2019). Sistem Informasi RT/RW Sebagai Media Komunikasi Warga Berbasis Web Sistem Informasi layanan Warga RT RW View project. *Manajemen Informatika*, January 2019. <https://www.researchgate.net/publication/287208216>
- Syam, F. A., Darmayunata, Y., & Afriansyah, A. (2020). Perancangan Sistem E-Voting Untuk Pemilihan Ketua OSIS SMP Negeri 10 Pekanbaru. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 1(2), 75–85. <https://doi.org/10.31849/zn.v1i2.2809>
- Taş, R., & Tanrıöver, Ö. Ö. (2020). A systematic review of challenges and opportunities of blockchain for e-voting. *Symmetry*, 12(8), 1–24. <https://doi.org/10.3390/sym12081328>
- Wijaya, J. H., Zulfikar, A., & Permatasari, I. A. (2019). Implementasi Sistem E-Voting Untuk Meningkatkan Kualitas Demokrasi di Indonesia. *Jurnal Pemerintahan Dan Kebijakan (JPK)*, 1(1), 51–59. <https://doi.org/10.18196/jpk.v1i1.7841>
- Wijoyo, A., Reza Utama, R., Mahmud, M., Ubaydillah, F., Rahmawati, S., & Tantowi Alhabasi, M. (2023). *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. 2(01), 199–201. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>
- Wulansuci, R., Rakhman, A., & Salamah, I. (2018). Perancangan Alat E-Voting Untuk Pemilihan Umum. 65–69.
- Zuhdi, S., Ferizko, A., & Melinda, P. (2020). Penguatan Kelembagaan Rukun Tetangga Dan Rukun Warga (Rt/Rw) Di Kelurahan Rintis Kecamatan Lima Puluh Kota Pekanbaru. *Jurnal Manajemen Pelayanan Publik*, 3(1), 49. <https://doi.org/10.24198/jmpp.v3i1.23683>